**１８．　動物の鳴き声と動詞（２）**

 **~Sugoroku Game~**

目標：タスクを通して、“What do you see?” “I see a ~.” が使えるようになる。

対象：小学校６年生

時間：２０分

準備：すごろくシート、サイコロ

**このタスクの進め方**

○Pre-Task

１．歌 “Walking through the Jungle”を歌う。

２．教師が絵本“Walking through the Jungles”を使って、“What do you see?” “I see a ~.”の部分を強調して読むことで、意味を気づかせる。

T: What do you see?

S: Lion.

T: I see a ~?

S: I see a lion.

○Task

１．児童を６人１グループに分け、グループに１枚ずつすごろくシートを配布する。

２．サイコロを振って出た目の数だけ進む。

３．サイコロを振った児童以外は“What do you see?”と聞き、サイコロを振った児童は、

そのマスにかいてある動物の名前を使って、“I see a ~”と答える。また、そのマスには点数もかいてあるので、その点数を獲得できる。

　４．順番にサイコロを振っていきゲームを進めて、合計で点数が多かった児童が勝ち。

５．タスクを開始する。グループでじゃんけんをして、順番を決めて始める。

６．合計で、何点になったか聞く。

**ワンポイント・アドバイス**

・“What do you see?” “I see a ~.”をしっかり言わせるよう、机間指導をする。